

HOLLOW EARTH EXPEDITION

Nom _____ Joueur _____

Archétype _____ Motivation _____

ATTRIBUTS PRIMAIRES

Corps		Charisme	
Dextérité		Intelligence	
Force		Volonté	

ATTRIBUTS SECONDAIRES

Taille		Initiative	
Déplacement		Défense	
Perception		Etourdissement	

STYLE

SANTÉ

COMPÉTENCES

Compétence	Base	+ Degré	= Niveau	(Moyenne)	Compétence	Base	+ Degré	= Niveau	(Moyenne)
<i>Acrobatie (dex)</i>	___	+ ___	= ___	(___)	<i>Equitation (dex)</i>	___	+ ___	= ___	(___)
<i>Armes à feu (dex)</i>	___	+ ___	= ___	(___)	<i>Erudition</i> _____ <i>(int)</i>	___	+ ___	= ___	(___)
<i>Armes de trait (dex)</i>	___	+ ___	= ___	(___)	<i>Interprétation (cha)</i>	___	+ ___	= ___	(___)
<i>Arnaque (cha)</i>	___	+ ___	= ___	(___)	<i>Intimidation (cha)</i>	___	+ ___	= ___	(___)
<i>Art</i> _____ <i>(int)</i>	___	+ ___	= ___	(___)	<i>Investigation (int)</i>	___	+ ___	= ___	(___)
<i>Artillerie (int)</i>	___	+ ___	= ___	(___)	<i>Jeu (int)</i>	___	+ ___	= ___	(___)
<i>Bagarre (for)*</i>	___	+ ___	= ___	(___)	<i>Linguistique (int)</i>	___	+ ___	= ___	(___)
<i>Bureaucratie (int)</i>	___	+ ___	= ___	(___)	<i>Médecine (int)</i>	___	+ ___	= ___	(___)
<i>Conduite (dex)*</i>	___	+ ___	= ___	(___)	<i>Mêlée (for)</i>	___	+ ___	= ___	(___)
<i>Debrouillardise (cha)</i>	___	+ ___	= ___	(___)	<i>Métier</i> _____ <i>(int)</i>	___	+ ___	= ___	(___)
<i>Démolition (int)</i>	___	+ ___	= ___	(___)	<i>Pilotage</i> _____ <i>(dex)</i>	___	+ ___	= ___	(___)
<i>Diplomatie (cha)</i>	___	+ ___	= ___	(___)	<i>Science</i> _____ <i>(int)</i>	___	+ ___	= ___	(___)
<i>Discretion (dex)*</i>	___	+ ___	= ___	(___)	<i>Sport (for)*</i>	___	+ ___	= ___	(___)
<i>Dressage (cha)</i>	___	+ ___	= ___	(___)	<i>Survie (int)</i>	___	+ ___	= ___	(___)
<i>Empathie (int)*</i>	___	+ ___	= ___	(___)	<i>Vol (dex)</i>	___	+ ___	= ___	(___)
_____	___	+ ___	= ___	(___)	_____	___	+ ___	= ___	(___)
_____	___	+ ___	= ___	(___)	_____	___	+ ___	= ___	(___)
_____	___	+ ___	= ___	(___)	_____	___	+ ___	= ___	(___)
_____	___	+ ___	= ___	(___)	_____	___	+ ___	= ___	(___)

*Pas de malus de -2 si aucun degré dans la compétence

COMBAT

Arme	Dommages	Modificateurs	Niveau d'attaque	(Moyenne)
Portée	Chargeur	Cadence	Vitesse	Poids
Munitions		Notes _____		

Arme	Dommages	Modificateurs	Niveau d'attaque	(Moyenne)
Portée	Chargeur	Cadence	Vitesse	Poids
Munitions		Notes _____		

Arme	Dommages	Modificateurs	Niveau d'attaque	(Moyenne)
Portée	Chargeur	Cadence	Vitesse	Poids
Munitions		Notes _____		

TALENTS

RESSOURCES

DEFAULT

Attributs : 15pts • Taille = 0 • Déplacement = Dex + For • Perception = Int + Vol • Initiative = Dex + Int • Défense = Corps + Dex • Santé = Corps + Vol • Etourdissement = Corps • Compétences = 15pts • Choisissez 1 talent ou une ressource • Choisissez un default (option)

HOLLOW EARTH EXPEDITION

Chronique _____

Expérience

Portrait _____

Description _____

Age _____

Sexe _____

Taille _____

Yeux _____

Cheveux _____

Peau _____

Passé _____

Equipment _____

Langues _____
